

1. Организация и проведение хакатона

- 1.1 Организаторами и операторами инженерного хакатона «SoC Design Challenge» являются:
 - федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники» (далее – НИУ МИЭТ, <https://www.miet.ru>, тел. +7(499)729-75-04, адрес: 124498, г. Москва, г. Зеленоград, пл. Шокина, д. 1);
 - общество с ограниченной ответственностью «КНС ГРУПП» (далее - КНС ГРУПП, <https://www.yadro.com>, тел. +7(495)540-50-55, адрес: 123376, г. Москва, ул. Рочдельская, д. 15, стр. 15, этаж 4, пом. IV, ком. 4).
- 1.2 Инженерный хакатон «SoC Design Challenge» (далее – хакатон) проводятся по пяти трекам: «RTL проектирование», «RTL проектирование PRO», «Топологическое проектирование», «Системное программирование», «Функциональная верификация».
- 1.3 Хакатон проводится очно в НИУ МИЭТ по адресу: 124498, г. Москва, г. Зеленоград, пл. Шокина, д. 1.
- 1.4 Хакатон проводится с 19 апреля 2024 г. по 21 апреля 2024 г. включительно. Начало мероприятия в 9:20 по московскому времени. Программа хакатона будет отправлена всем участникам до 18 апреля 2024 года.

2. Регистрация и отбор

- 2.1 В треках «Топологическое проектирование», «Системное программирование» и «Функциональная верификация» могут принимать участие студенты очной формы обучения Российских ВУЗов возрастом старше 18 лет и имеющие гражданство РФ. В треке «RTL проектирование» могут принимать участие студенты очной формы обучения Российских ВУЗов возрастом старше 18 лет, обучающиеся на 1-4 курсах и имеющие гражданство РФ. В треке в треке «RTL проектирование PRO» могут принимать участие студенты очной формы обучения Российских ВУЗов возрастом старше 18 лет, обучающиеся на 1-2 курсах магистратуры или 5-6 курса специалитета и имеющие гражданство РФ, а также любые граждане РФ возрастом старше 18 лет, уже имеющие практический опыт в разработке.
- 2.2 Заявки принимаются как от команд, так и от индивидуальных участников. Состав команд — от 2 до 3 человек, а участники без команд должны будут объединиться или присоединиться к уже собранным командам при помощи организаторов после регистрации.
- 2.3 Подача заявки осуществляется онлайн на официальном сайте хакатона <https://engineer.yadro.com/soc-design-challenge/> (Далее - Сайт) до 7 апреля 23:59 по московскому времени. При регистрации участник должен указать личные данные участников, трек хакатона, в котором участник или команда планирует принять участие и указать название своей команды. Каждому участнику команды необходимо зарегистрироваться отдельно.
- 2.4 Название команды будет использоваться для доступа к Система автоматизированного проектирования (САПР), серверному оборудованию и системам контроля версий и автоматического тестирования, поэтому названия команд должны быть написаны латиницей без пробелов и спецзнаков. Названия команд будут отображаться на экранах соревнований и произноситься вслух организаторами соревнований. Названия должны быть легко устно произносимыми, политически нейтральными, соответствовать требованиям этичности, в допустимой литературной лексике. Названия команд не должны выражать неприятие или ненависть к какой-либо религии, культуре, расе, нации, народу, языку, политике, идеологии или общественному движению, содержать нецензурную лексику и/или иным образом нарушать действующие нормативные правовые акты и/или нормы морали и нравственности.
- 2.5 Участникам предоставляется право выбора только одного трека для участия в хакатоне. В случае, если команда оставит заявку на 2 и более трека, Организаторы свяжутся по электронной почте с участниками и попросят выбрать один трек, в котором команда планирует участвовать.
- 2.6 После регистрации на сайте организаторы от компании ООО «КНС ГРУПП» высылают всем участникам подтверждение регистрации. Подтверждение регистрации не является приглашением на мероприятие. Приглашение на хакатон будет отправлено участникам и командам, чьи заявки соответствуют формальным критериям и которые успешно выполнили тестовое задание.
- 2.7 Для участия в хакатоне треках «RTL проектирование», «Топологическое проектирование», «Системное программирование», «Функциональная верификация» каждый участник команды и индивидуальные участники должны подать заявку на Сайте хакатона и успешно выполнить тестовое задание в указанные организаторами сроки. Все условия тестового задания будут высланы участникам на электронную почту 5 апреля 2024 года, участникам, зарегистрированным с 05 по 07 апреля 2024 года, условия тестового задания будут направлены не позднее следующего дня после регистрации. Решения тестового задания принимаются до 8 апреля 2024 года 11:59 по московскому времени. По результатам прохождения тестового задания организаторами хакатона будет отправлено письмо о результатах отбора в срок до 14 апреля 2024 года.
- 2.8 Для участия в треке «RTL проектирование PRO» необходимо заполнить заявку на Сайте. При соответствии формальным критериям, указанным в пункте 2.1, организаторами будет отправлено приглашение к участию на электронную почту участников.
- 2.9 Для иногородних участников хакатона, которые успешно прошли тестовое задание, подтвердили участие в хакатоне по электронной почте и проживают на территории РФ, будет организовано проживание и проезд до места проведения хакатона. Иногородними не являются участники, которые проживают в г. Москва и в Московской области.

3. Проведение хакатона

- 3.1 Хакатон проводится в очном режиме по адресу, указанному в п.1.3 в сроки, указанные в п.1.4 настоящего регламента. В случае невозможности проведения очных соревнований по причине сложной эпидемиологической обстановки или других весомых причин организаторы оставляют за собой право изменить регламент и провести Хакатон дистанционно или в другие сроки.
- 3.2 Победители и призёры хакатона определяются отдельно в каждом из пяти треков хакатона.
- 3.3 Допуск команд к хакатону, контроль за соблюдением правил хакатона, определение очередности выступления и определение победителей осуществляет судейская коллегия, которая назначается организаторами соревнований не позднее 12 апреля 2024 г.

4. Подготовительные дни хакатона

- 4.1 Каждому участнику необходимо проходить ежедневную регистрацию на стойке регистрации хакатона.
- 4.2 Задания по трекам, критерии оценки по заданию, требования к предоставлению результатов, форматы входных и выходных данных и прочие детали оглашаются в начале первого подготовительного дня судьями каждого из треков.
- 4.3 В первые два дня хакатона (19 и 20 апреля 2024 года) участники должны подготовить свои проекты для решения задачи трека.

- 4.4 Каждой команде предоставляется рабочее место (персональный компьютер, стол, стулья, розетки 220В) с доступом к сети Интернет и локальной сети НИУ МИЭТ. Участники имеют право использовать собственное оборудование (ноутбуки, планшеты, микрокомпьютеры и т.д.).
- 4.5 Каждой команде также предоставляется доступ к необходимым Системам автоматизированного проектирования (САПР) и внутренним сервисам НИУ МИЭТ с возможностью отладки и проверки разрабатываемых решений для треков.
- 4.6 В течение подготовительных дней хакатона команды должны не менее одного раза в день демонстрировать промежуточные результаты решения задания трека судейской коллегии.

5. Финальный день хакатона

- 5.1 В финальный третий день хакатона командам необходимо завершить выполнение заданий по трекам и предоставить судейской коллегии результаты в формате, объявленном в подготовительные дни.
- 5.2 Хакатон по всем трекам проводится в формате общего зачета. Судейской коллегией оцениваются полученные при автоматической проверке решений метрики, а также исходные коды этих решений, после чего каждой команде начисляются баллы. По решению судейской коллегии по отдельным трекам возможно проведение дополнительного мероприятия по начислению баллов за презентацию своего решения. Порядок выступлений участников для презентации результатов определяется судейской коллегией.
- 5.3 По каждому треку определяется одна команда победитель и команды-призеры (второе и третье место). Количество призеров определяется организаторами хакатона. Победителем признается команда, победившая в финальном туре хакатона.
- 5.4 Критерии оценивания команд по каждому треку будут озвучены участникам хакатона в первый день мероприятия 19 апреля 2024 года.

6. Организация судейства, награждение победителей и призеров соревнований.

- 6.1 Судейская коллегия осуществляет все необходимые действия для определения победителей и призеров хакатона. Истовый инженер использует куки-файлы для идентификации интернет-браузера Посетителя Сайта. Никакая личная информация в этих куки-файлах не содержится.
- 6.2 В первые два дня хакатона (19 и 20 апреля 2024 года) судейская коллегия отслеживает статус выполнения задач треков командами и на основании этого определяет команды, которые успешно прошли предварительный отбор и будут допущены до финального дня хакатона.
- 6.3 В третий день хакатона судейская коллегия определяет список команд, которые будут допущены в финал хакатона, проводит жеребьевку очередности выступлений команд, контроль за соблюдением правил хакатона, определение очередности выступления, определение победителей, решение спорных вопросов.
- 6.4 В состав судейской коллегии должны входить: главный судья соревнований, заместитель главного судьи и не менее чем по одному специалисту по каждому из пяти треков хакатона.
- 6.5 Команды, несогласные с принимаемыми судейской коллегией решениями, имеют право подавать протесты. Протест от имени команды подается в письменном виде капитаном команды.
- 6.6 Протест на порядок проведения защиты решений по треку может быть подан в течение одного часа после возникновения ситуации, по которой подается протест. Судейская коллегия рассматривает протест и выносит решение в течение одного часа с момента подачи протеста. Протест на результат, присвоенный команде за решение задачи трека, подается линейному судье по данному треку немедленно после оглашения результатов. Протест подается сначала в устном виде, а затем, если конфликтная ситуация не устранена, то и в письменном виде на имя главного судьи хакатона. При возникновении протеста по результатам подведенных итогов по треку линейный судья приостанавливает работу трека до принятия решения по заявленному протесту.
- 6.7 Все участники хакатона, посетившие не менее двух дней мероприятия, получают именной сертификат участника мероприятия. Сертификат будет отправлен по электронной почте всем участникам в течение 10 рабочих дней после окончания мероприятия.
- 6.8 Все члены команд победителей и команд-призеров, занявших вторые и третьи места по всем направлениям соревнований, получают именные дипломы победителей или призеров инженерного хакатона «SoC Design Challenge».
- 6.9 Организаторы соревнований совместно с судейской коллегией могут дополнительно вручать специальные призы как командам, так и отдельным участникам в номинациях, определяемых оргкомитетом соревнований.
- 6.10 Победителям и призерам соревнований по решению Оргкомитета соревнований могут быть вручены ценные подарки.

7. Особые положения

- 7.1 Организаторы хакатона могут вносить изменения в правила и расписание до начала хакатона, публикуя их на странице Сайта Хакатона <https://engineer.yadro.com/soc-design-challenge/>. Участники и лица, желающие участвовать в Хакатоне, обязаны ознакомиться с правилами Хакатона. Участники самостоятельно несут риск неознакомления с новой редакцией правил.
- 7.2 Вопросы, не отраженные в данном Регламенте проведения хакатона, решаются судейской коллегией по согласованию с организаторами хакатона.