



УНИВЕРСИТЕТ
ЛОБАЧЕВСКОГО

Кафедра высокопроизводительных
вычислений и системного программирования

Оптимизация библиотеки CatBoost для использования векторных расширений RISC-V

Иосиф Мееров

*+ Е. Козинов, Е. Васильев, А. Горшков, В. Кустикова,
А. Маклаев, В. Волокитин*

ННГУ им. Н. И. Лобачевского, Институт ИТММ

Нижний Новгород, Митап Альянса RISC-V 6 ноября 2024г.

Содержание

- Наша лаборатория
- Мотивация
- Что такое CatBoost?
- Алгоритм
- Оптимизация
- Результаты
- Вместо заключения



Наша HPC-лаборатория

- **Предметная область:** разработка научного ПО в междисциплинарных проектах, анализ и оптимизация производительности
 - Вычислительная физика (лазерная физика, квантовая динамика...)
 - Вычислительная биология
 - Финансовая математика
 - Компьютерная графика, компьютерное зрение, ML & DL
 - Алгоритмы на графах и разреженная алгебра
- **В основном ориентировано на x86-64 (C, C++, SYCL, Kokkos, Parallel Studio...)**

Почему мы заинтересовались устройствами RISC-V?

Мотивация

➔ Почему мы заинтересовались устройствами RISC-V?

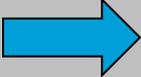
- Свободная, открытая, перспективная архитектура
- Первые устройства RISC-V достаточно легко использовать
- Системное ПО приемлемого качества и постоянно развивается
- Программные библиотеки часто могут быть построены и использованы без модификаций (*достижение высокой производительности может быть непростым делом*)

➔ RISC-V это глоток свежего воздуха!

- **Ложка дегтя:**
 - Не хватает инструментов для анализа производительности
 - Не хватает документации и методических статей
 - Не хватает устройств HPC-класса

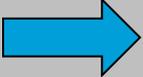
➔ Проблемы нас не останавливают, а мотивируют

Цель

 **Ключевой вопрос: как оценивать производительность больших программных комплексов и какие техники могут улучшить производительность на устройствах RISC-V?**

- Рассматриваем **CatBoost**, один из широко распространенных пакетов ML, основанный на *деревьях решений*
- Рассматриваем алгоритмы CatBoost как **«черный ящик»**, не погружаясь глубоко в логику алгоритмов (*типично для performance engineering*)
- Фокусируемся на **аспектах производительности** и ищем пути **ускорить код**, обнаружив и векторизовав основные **вычислительно-трудоемкие циклы** при работе на выбранных наборах данных

Цель

 **Ключевой вопрос: как оценивать производительность больших программных комплексов и какие техники могут улучшить производительность на устройствах RISC-V?**

- Рассматриваем алгоритмы CatBoost как **«черный ящик»**, не погружаясь глубоко в логику алгоритмов (*типично для performance engineering*)
- Фокусируемся на **аспектах производительности** и ищем способы **ускорить код**, обнаружив и векторизовав основные **вычислительно-трудоемкие циклы** при работе на выбранных наборах данных

Чем обусловлен такой план?

Что такое CatBoost?

- **CatBoost** реализует алгоритм, основанный на *градиентном бустинге деревьев решений*, пакет разработан **Yandex**
- Используется в *поисковых и рекомендательных системах*, персональных помощниках, ПО для автомобилей и др., в частности, в Yandex, CERN...
- Библиотека с *открытым исходным кодом* (Apache 2.0)
- Решает задачи классификации, регрессии и др.
- Python, R, Java и C++ APIs
- Оптимизирован для вычислений на CPU и GPU
- Включает средства для тренировки и вывода моделей, анализа качества и визуализации

Градиентный бустинг деревьев решений

- **CatBoost реализует градиентный бустинг деревьев решений**
- **Идея бустинга** – построить сильные предсказательные модели, используя ансамбли слабых моделей
- Алгоритм использует «забывчивые деревья решений» (*oblivious decision trees*) с малой глубиной в качестве слабых моделей
- **Забывчивое дерево** – упрощенная модель дерева решений, где все узлы на одном уровне проверяют одно и то же условие
- В ходе тренировки, деревья добавляются к ансамблю, и каждое дерево пытается исправить ошибки предыдущего

Алгоритм CatBoost

Пример:
задача классификации

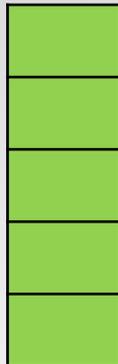
Вход



2D AoS (RGB)

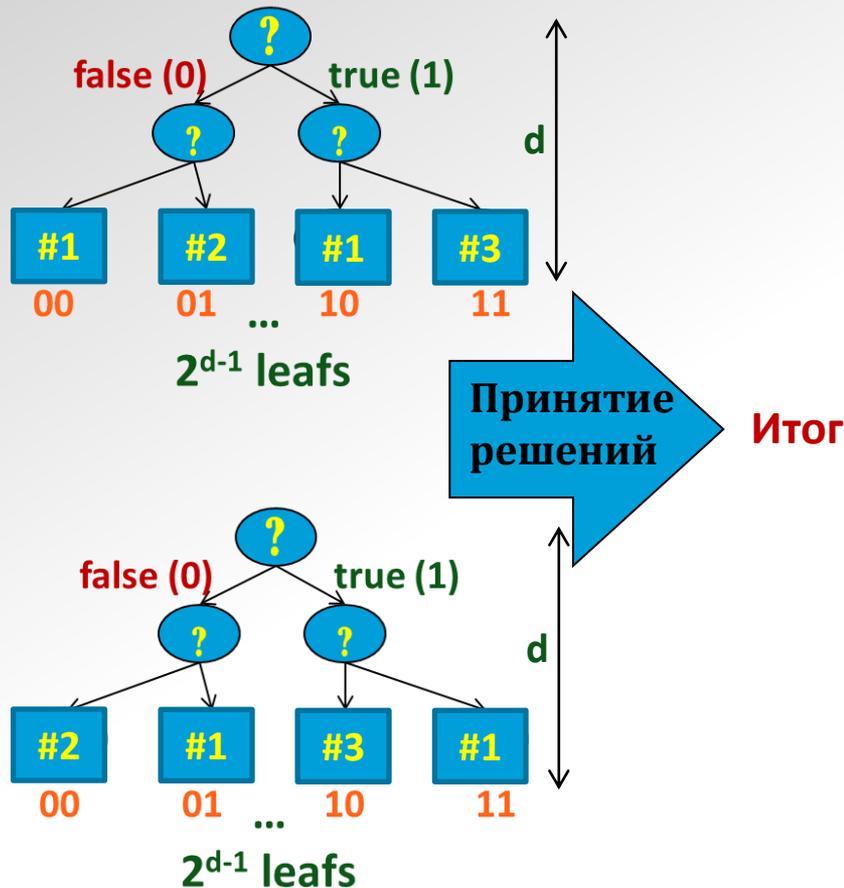
Выделение признаков

Вектор признаков



1D fp массив

Ансамбль деревьев



Алгоритм CatBoost

Пример:
задача классификации

Забывчивое дерево это упрощенное дерево (на одном уровне все узлы содержат одно и то же условие)

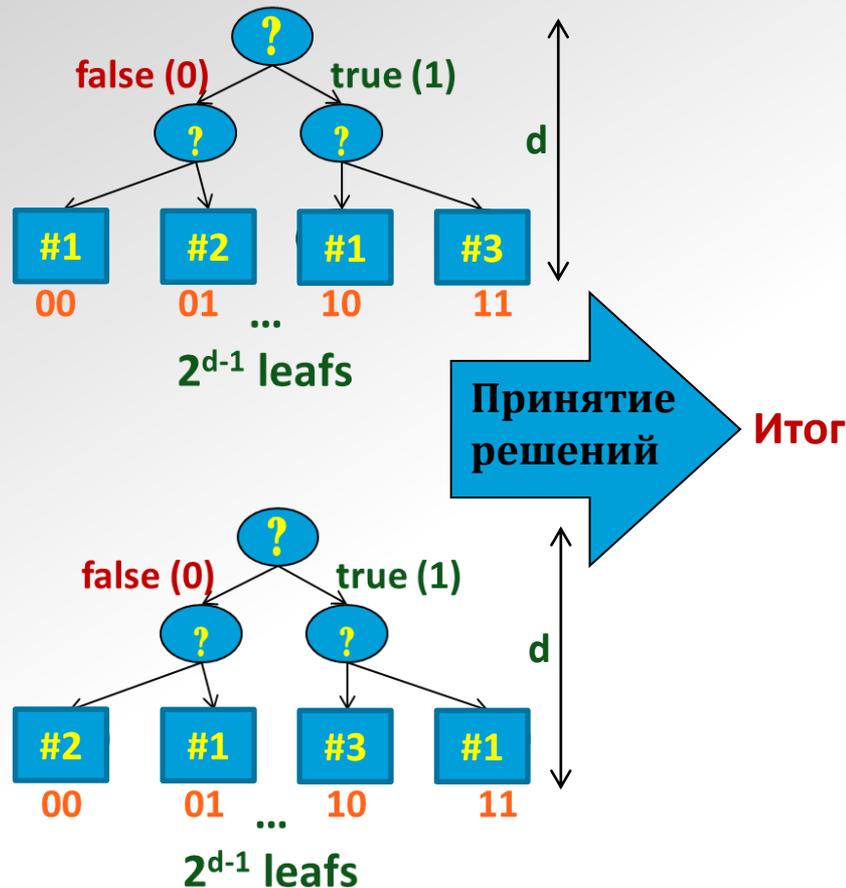
Оптимизация (реализовано Yandex)

- не нужно хранить деревья напрямую
- не нужны традиционные проверки

! Достаточно отсортировать все натренированные пороги, сделать бинаризацию и использовать битовые операции, чтобы найти результирующий лист дерева

Наша цель: улучшить производительность на RISC-V CPUs, не меняя алгоритм и структуры данных

Ансамбль деревьев



Наборы данных

Набор данных	Строки/Столбцы	Число классов	Функция потерь	Темп обучения	Глубина дерева
MQ2008	9630 x 46	-	YetiRank	0.02	6
Santander customer transaction	400k x 202	2	LogLoss	0.01	1
Covertypes	464.8k x 54	7	MultiClass	0.50	8
YearPredictionMSD	515k x 90	-	MAE	0.30	6
image-embeddings	5649 x 512	20	MultiClass	0.05	4

- Используем несколько распространенных наборов данных
- Нет гарантии, что набор *репрезентативен*, но, по крайней мере, мы покрываем несколько разных сценариев

Наборы данных (краткое описание)

- *“Covertypes”*
 - 52 целочисленных и бинарных признаков, представляющих дикие местности и типы почв
 - требуется прогнозировать тип лесного покрова (7 классов)
 - набор данных был разделен на обучающую и тестовую выборку в соотношении 70:30
- *“Santander customer transaction”*
 - 200 ненормализованных признаков, бинарная классификация
 - тренировочная и тестовая выборки имеют по 200 000 элементов каждая
- *“YearPredictionMSD”*
 - 90 ненормализованных признаков, извлеченных из песен
 - требуется прогнозировать год выхода песни
 - 463 715 сэмплов в тренировочной выборке и 51 630 в тестовой

Наборы данных (краткое описание)

- “MQ2008”
 - 46 признаков для решения задачи ранжирования
 - содержит 9 630 тренировочных сэмплов и 2 874 тестовых сэмплов
- “image-embeddings”
 - подмножество набора данных PASCAL VOC 2007 (20 классов)
 - не содержит изображений с объектами нескольких классов
 - содержит 9 630 тренировочных сэмплов и 2 874 тестовых сэмплов
 - эмбединги генерируются для изображений с использованием натренированной модели *resnet34* из библиотеки TorchVision
 - для получения эмбедингов, из модели убран последний классификационный слой

Возможности для оптимизации

- **x86 CPUs:** множество средств для анализа и оптимизации оптимизации (VTune, Advisor, компиляторы C, C++, Fortran...)
- **RISC-V CPUs:**
 - Компиляторы на ранней стадии разработки (*весьма неплохого качества, тем не менее*)
 - Набор средств для оптимизации существенно ограничен
 - Их функциональность скудная (могут лишь искать хотспоты)
- Как оптимизировать большие коды? (*стандартно для perf. eng.*)
 - Найти хотспоты (вычислительно-трудоемкие участки кода)
 - Попробовать векторизовать вычислительные циклы
 - Проверить и улучшить эффективность распараллеливания
- **Что мы сделали:** вручную векторизовали код на **RVV 0.7.1**

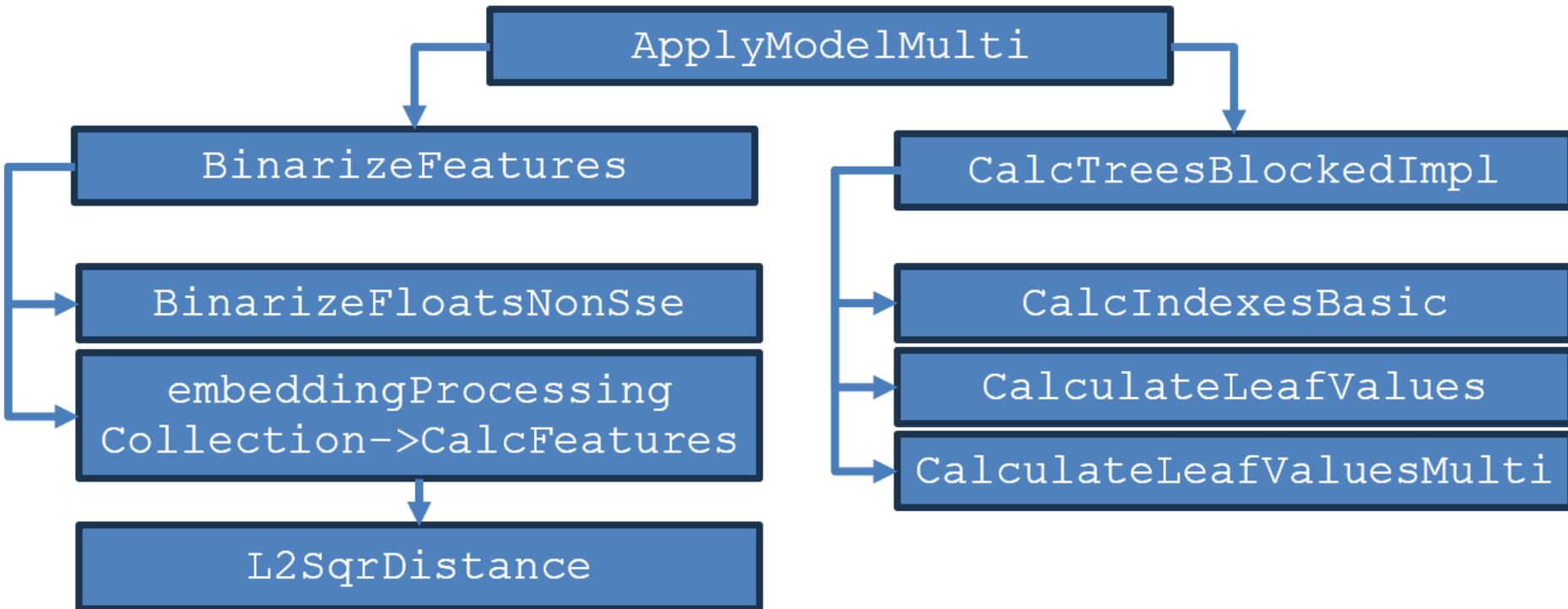
Как найти хотспоты на устройствах RISC-V?

- Выяснилось, что использовать *perf* из Linux для анализа CatBoost **проблематично**, т.к. код содержит *интерфейс* на Python и *динамические библиотеки* на C++
- **Технология профилирования:**
 - Найти точку входа – наиболее нагруженную функцию **(perf)**
 - Изучить тело функции, вставить замеры времени и аккумуляровать времена в глобальную переменную **(свой таймер)**
 - Проанализировать результаты, продвинуться вглубь, построить граф вызова функций

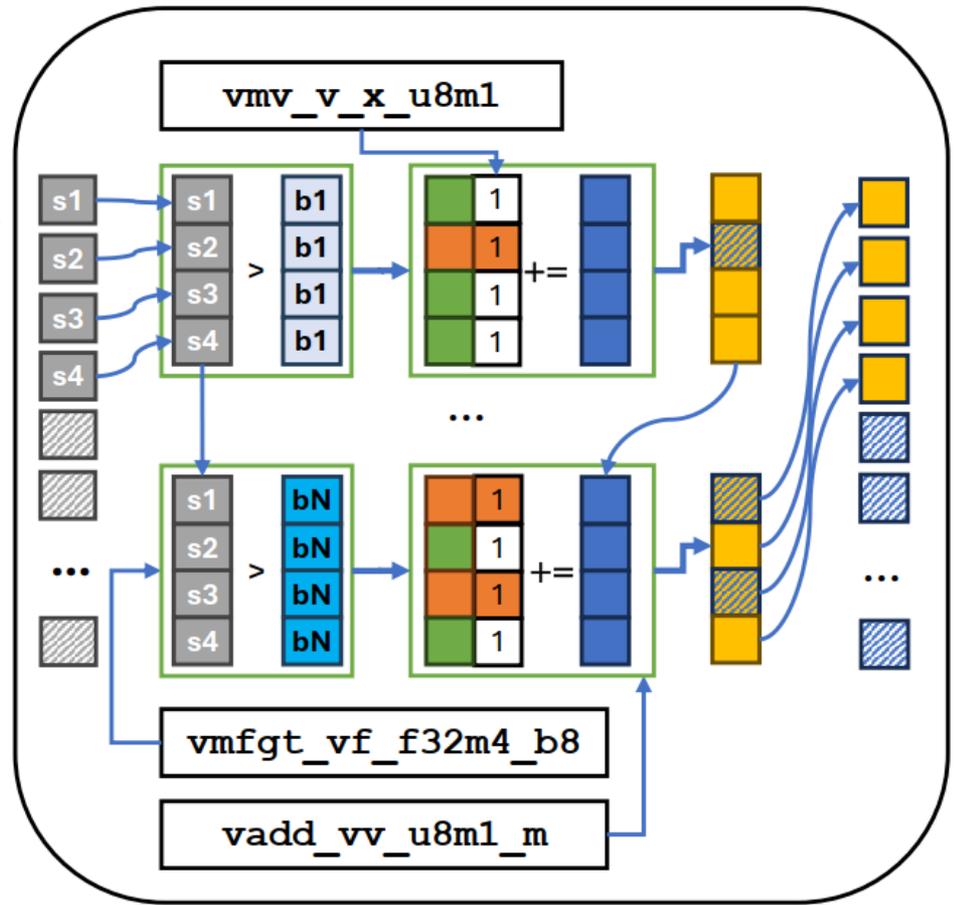
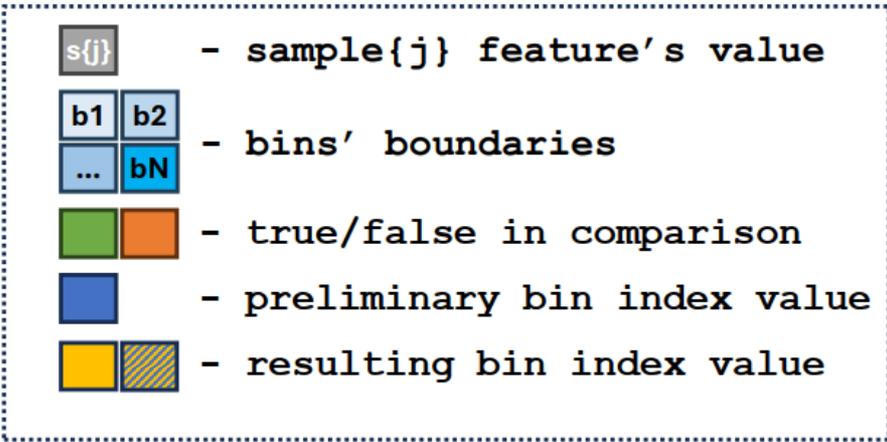
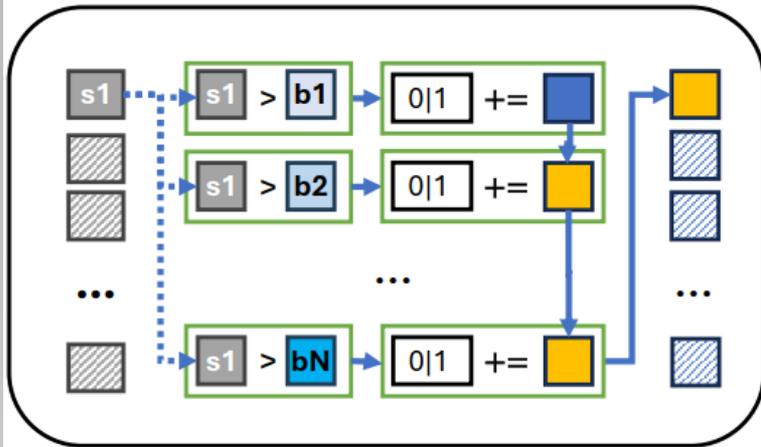
Как найти хотспоты на устройствах RISC-V?

- **Технология профилирования:**
 - Найти точку входа – наиболее нагруженную функцию **(perf)**
 - Изучить тело функции, вставить замеры времени и аккумуляровать времена в глобальную переменную **(свой таймер)**
 - Проанализировать результаты, продвинуться вглубь, построить граф вызова функций
- **Валидация:**
 - Использовать тот же подход на x86 CPUs и сравнить с результатами профилировки имеющимися на x86 средствами
 - Сравнить запуски с профилировкой и без нее на RISC-V CPUs
 - Провести **итоговые эксперименты без профилировки** на **полных наборах данных**

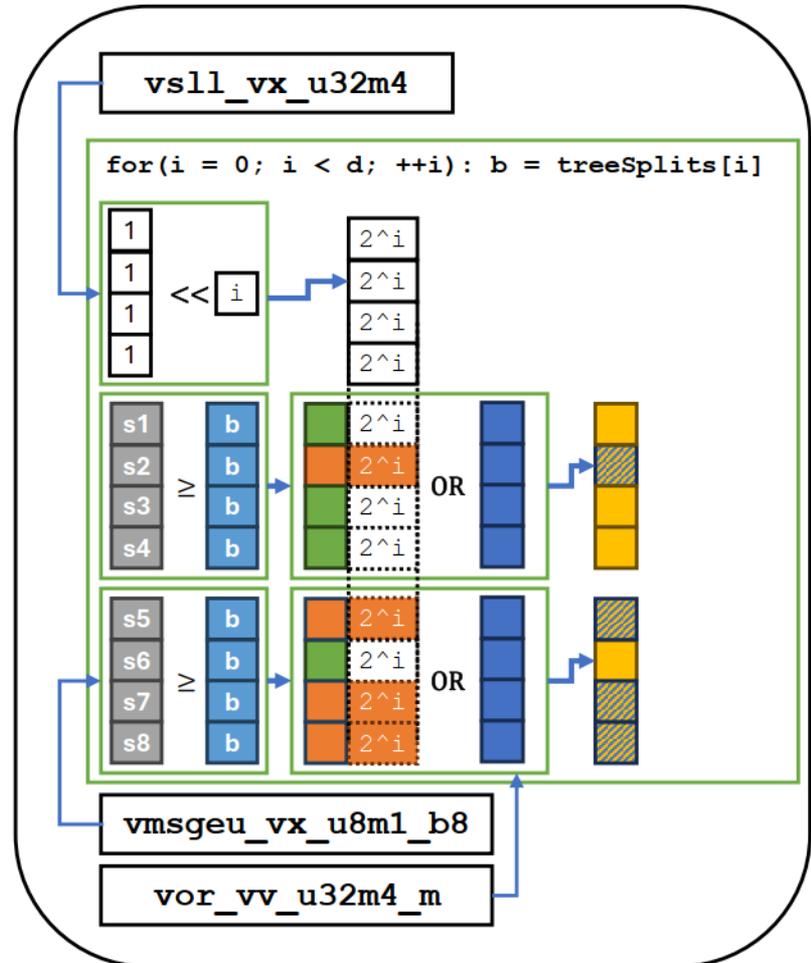
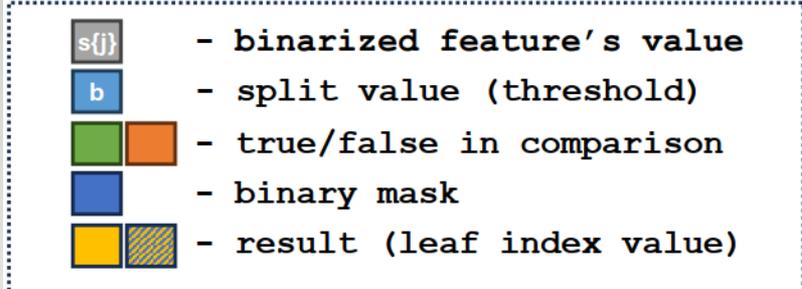
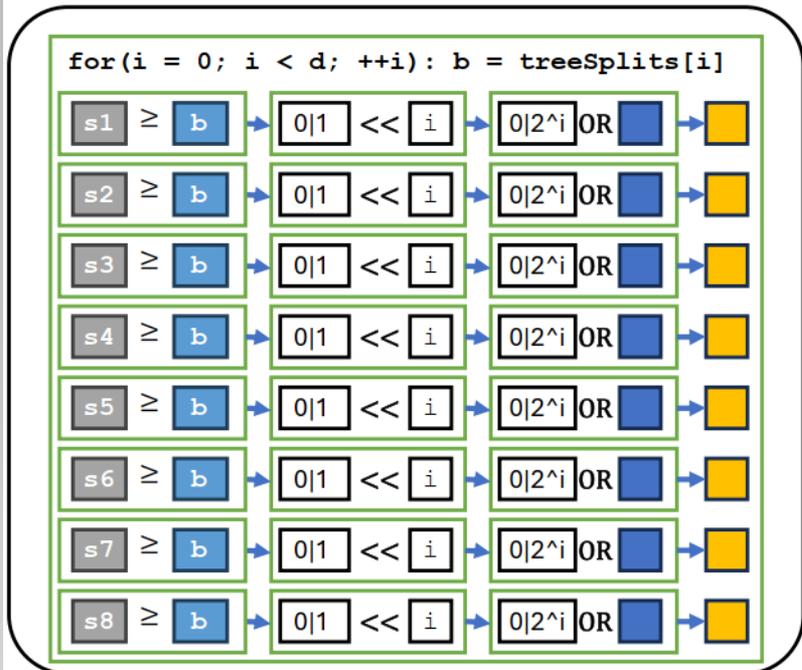
Кандидаты для векторизации



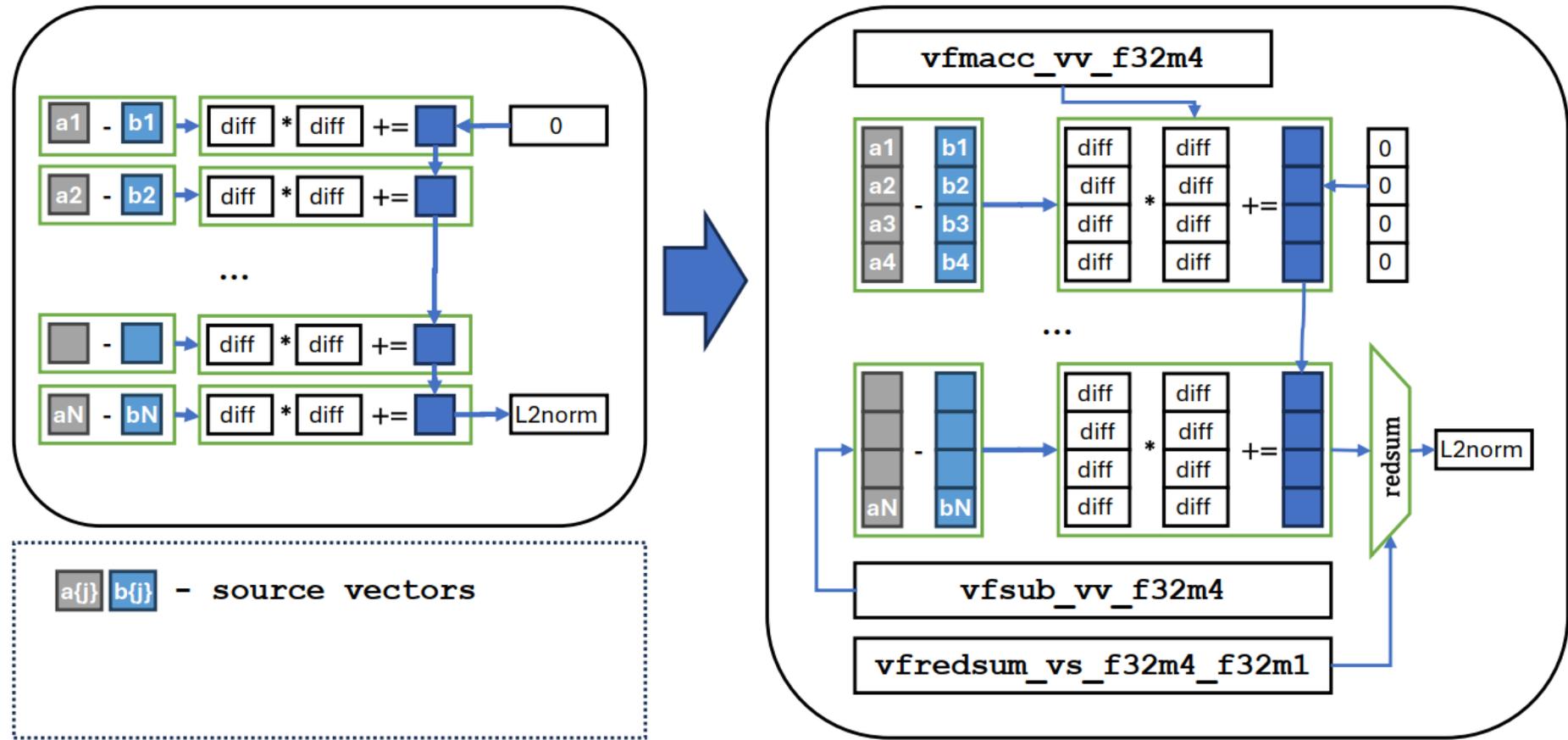
Функция BinarizeFloatsNonSse()



Функция CalcIndexesBasic()



Функция L2SqrDistance()



Векторизация для RISC-V CPUs: Идея

- Векторное расширение RVV 0.7.1 позволяет *выбрать число векторных регистров, используемых в одной операции*
- Например, мы можем использовать **блок из 4x 128-битных регистров** и соответствующие векторные операции, как будто архитектура содержит **512-битные регистры**
- Для этого нужно указать суффикс **m4** в наименованиях интринсиков
- Таким образом можно **значительно** повысить производительность, но определить наилучший вариант (m1, m2, m4, m8) пока можно только экспериментально
- Мы использовали наилучший вариант

Оборудование

- **X86** (*тренировка моделей, подготовка наборов данных, вычисление точности, сравнение производительности*):
 - Intel Xeon Silver 4310T (2 CPUs с 10 ядрами, 20 ядер всего), 64 GB RAM
- **RISC-V: Mini-cluster Lichee Cluster 4A**
 - 7 план с RISC-V TH1520 CPUs на базе ядер C910
 - Каждый процессор содержит 4 ядра с поддержкой RVV 0.7.1
 - Каждая плата имеет 16GB RAM



Предварительные результаты (1)

Profiling results of CatBoost prediction on the YearPredictionMSD dataset on RISC-V CPU. The code was run in a serial mode. Time is given in seconds.

Function/metric	Call count	Baseline		Optimized		Speedup
		time	% total time	time	% total time	
CalcTreesBlockedImpl	8	1.35	89.41%	0.39	79.82%	3.43
CalcIndexesBasic	79992	1.02	67.60%	0.07	15.11%	13.68
CalculateLeafValues	79992	0.21	13.70%	0.20	40.56%	1.03
BinarizeFloatsNonSse	720	0.09	5.63%	0.03	6.05%	2.85
Other (profiler, auxiliary func ...)		0.07	4.95%	0.07	14.14%	-
Total time		1.51		0.49		3.06

Предварительные результаты (2)

Profiling results of CatBoost prediction on the `Covertypes` dataset on RISC-V CPU. The code was run in a serial mode. Time is given in seconds.

Function/metric	Call count	Baseline		Optimized		Speedup
		time	% total time	time	% total time	
CalcTreesBlockedImpl	8	1.45	95.70%	0.81	93.17%	1.79
CalcIndexesBasic	39520	0.70	46.40%	0.06	6.33%	12.76
CalculateLeafValues Multi	39520	0.67	44.44%	0.69	78.64%	0.98
BinarizeFloatsNonSse	432	0.02	1.24%	0.01	1.49%	1.45
Other (profiler, auxiliary func ...)		0.05	3.05%	0.05	5.34%	-
Total time		1.52		0.87		1.74

Предварительные результаты (3)

Profiling results of CatBoost prediction on the image-embedding dataset on RISC-V CPU.
The code was run in a serial mode. Time is given in seconds.

Function/metric	Call count	Baseline		Optimized		Speedup
		time	% total time	time	% total time	
CalcTreesBlockedImpl	8	1.60	8.15%	1.17	18.54%	1.36
CalcIndexesBasic	38064	0.35	1.76%	0.04	0.56%	9.72
CalculateLeafValues Multi	38064	1.18	6.05%	1.07	16.95%	1,11
BinarizeFeatures	1	17.93	91.60%	5.10	80.70%	3.51
BinarizeFloats NonSse	312	0.03	0.13%	0.00	0.07%	5.44
embeddingProcessing Collection		17.91	91.48%	5.10	80.63%	3.51
Other (profiler, auxiliary func ...)		0.05	0.25%	0.05	0.76%	-
Total time		19.58		6.33		3.10

Результаты на полных наборах данных

Final comparison results. The code was run in a multithreaded mode. Time is given in seconds.
An accuracy is same in all runs, therefore it is shown only once for each dataset.

DataSet	Accuracy	Time (x86)	Time (RISC-V) Baseline	Time (RISC-V) Optimized	Speedup
Santander customer transaction	0.911	0.17	16.07	7.65	2.10
Covertypes	0.960	0.42	59.41	30.60	1.94
YearPredictionMSD	9.168	0.06	16.30	2.79	5.84
MQ2008	0.850	0.02	0.55	0.50	1.10
image-embeddings	0.802	0.18	16.66	6.00	2.78

Производительность: выводы

- Время на сервере x86 приведено только для информации, детальное сравнение с x86 пока не имеет большого смысла
- Получено значительное (до 6х) ускорение
- **Два возможных ограничения:**
 - Ускорение достигается при обработке «пачки» входных данных (на одном сэмпле ускорение не ожидается)
 - Хотспоты и распределение нагрузки зависят от **набора данных** и **решаемой задачи**. Мы исследовали различные модели, но в некоторых других сценариях может потребоваться **дополнительная оптимизация** для эффективного использования ресурсов RISC-V CPU

Вместо заключения. Научный прорыв

- Ричард Фейнман – нобелевский лауреат по физике

1959 год

«There's Plenty of Room **at the Bottom**»

Новый тренд –

миниатюризация элементной базы

1968: **20 μm** → 2025: **2 nm**



Источник: [The Nobel Foundation](#)

Вместо заключения. Закон Мура

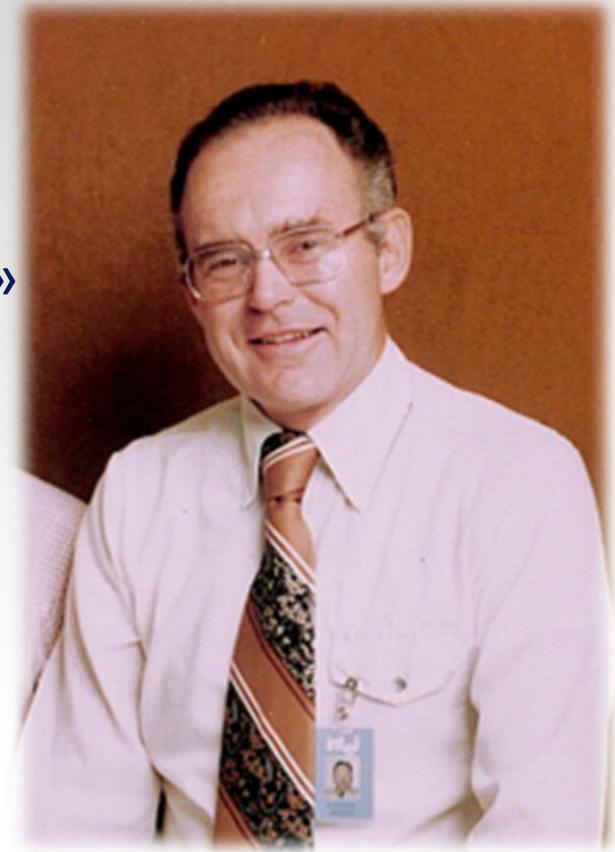
- Гордон Мур – один из создателей Интел

1965 год (коррекция в 1975 году):

«Число транзисторов удваивается за 2 года»

Новый тренд –

рост производительности за счет миниатюризации, повышения тактовой частоты, улучшения архитектуры



Источник: [Intel Free Press](#).

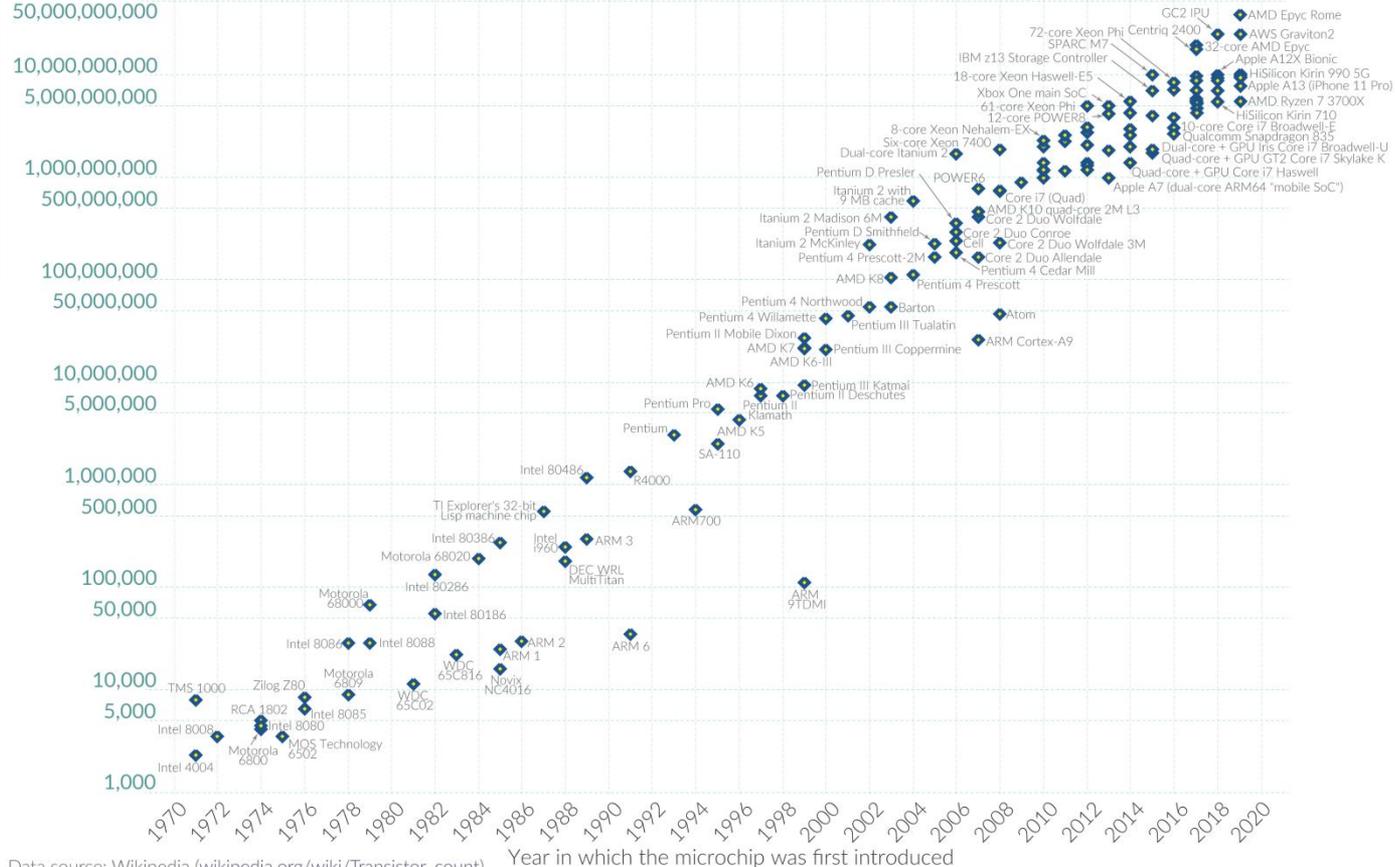
Закон Мура: справедлив ли он сейчас?

Moore's Law: The number of transistors on microchips doubles every two years

Our World
in Data

Moore's law describes the empirical regularity that the number of transistors on integrated circuits doubles approximately every two years. This advancement is important for other aspects of technological progress in computing – such as processing speed or the price of computers.

Transistor count



Data source: Wikipedia (wikipedia.org/wiki/Transistor_count)

OurWorldinData.org – Research and data to make progress against the world's largest problems.

Licensed under CC-BY by the authors Hannah Ritchie and Max Roser.

Вместо заключения. Вспомним про ПО!

- Чарльз Лейзерсон – один из ведущих специалистов в области информатики

2020 год:

«There's plenty of room **at the Top**: What will drive computer performance after Moore's law?» // Science, Vol 368, Issue 6495

Новый тренд –

физические возможности миниатюризации и повышения производительности **пока исчерпаны**; но есть масса возможностей **по повышению эффективности использования техники!**



Источник: [Cleiserson](#).

Индустрии нужны специалисты

- «There's plenty of room **at the Top**» (C. Leiserson)

Есть масса возможностей по повышению эффективности использования техники!

Приходите в нашу предметную область:

- Это интересно – как читать детектив 😊
- Это востребовано – многие коды плохо оптимизированы
- Вы сразу видите результат!

Взгляд в будущее

There's plenty of room **at the Middle**

Перспективное направление –
сопряженная разработка
программного и аппаратного обеспечения
(software/hardware co-design)

Началось активное развитие данного направления.
Можно внести свой вклад

Контакты

- Иосиф Мееров, зав. каф. Высокопроизводительных вычислений и системного программирования, институт ИТММ ННГУ, meerov@vmk.unn.ru
- Код:
https://github.com/itlab-vision/catboost/tree/catboost_1_2_2_rvv
- Статья:
<https://arxiv.org/abs/2405.11062> (представлено на РРАМ'24, будет опубликовано в Springer LNCS)